



YANNICK LAFOSSE

DÉVELOPPEUR 3D, MOBILE ET WEB

À PROPOS

Développeur généraliste, spécialisé dans le **développement 3D**. Je maîtrise également les technologies du développement **web** et **mobile**..

[Mon portfolio](#)

[DeviantArt](#)

[Itch.io](#)

CONTACT

yannicklafosse32@gmail.com

[LinkedIn](#)

COMPÉTENCES



Unity/C#



PHP



Blender



Kotlin



Swift(UI)



Python

FORMATION

Ingénieur en informatique

Epitech Toulouse • 2017 - 2022

Échange universitaire

Université de Keimyung, Daegu,
Corée du Sud • 2021

Bac Général Scientifique

Lycée Joseph Saverne • 2017

LANGUES

Français - Natif

Anglais - Courant / Professionnel

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

CDI DÉVELOPPEUR ANDROID, IOS ET UNITY 3D

sopra  steria TOULOUSE • DEPUIS MARS 2022

Développement d'applications mobiles Android et iOS avec kotlin/Jetpack Compose et swift/SwiftUI. Développement de simulations 3D avec C#/Unity et Blender

STAGE ASSISTANT PÉDAGOGIQUE EN INFORMATIQUE

{EPITECH.} TOULOUSE • SEPTEMBRE 2021 - FÉVRIER 2022 (6 MOIS)

Encadrement et création des activités pédagogiques des élèves du parcours Grande École d'Epitech. Accompagnement des élèves et gestion d'équipe.

STAGE UNITY 3D - BLENDER - INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

THALES TOULOUSE • AVRIL 2020 - DÉCEMBRE 2020 (10 MOIS)

Développement de simulations 3D réalistes de drones sur Unity avec création d'une intelligence artificielle (IA) pour l'évitement automatique d'obstacles en vol. Co-inventeur d'un brevet à ce sujet.

STAGE UNITY 3D - RÉALITÉ VIRTUELLE - BLENDER

THALES TOULOUSE • JUILLET 2018 - DÉCEMBRE 2018 (6 MOIS)

Création de simulations aéronautiques en VR et modélisation de cockpits.

EXPÉRIENCES PERSONNELLES

DÉVELOPPEMENT 3D, IA, MOBILE

Dans mon temps libre, je développe des jeux vidéo et modélise en 3D les assets nécessaires. Je crée également des systèmes d'IA combinant 3D, application mobile et chatbot. Apprenez en plus en consultant mon portfolio.

INTERVENANT EN DÉVELOPPEMENT DE JEUX VIDÉO

{EPITECH.} TOULOUSE • JANVIER 2019 - AVRIL 2020 (12 MOIS)

Création et animation de cours interactifs de développement de jeux vidéo avec Unity 3D à destination des élèves de l'école {EPITECH}.

ORGANISATION GLOBAL GAME JAM

{EPITECH.} TOULOUSE • TOUS LES ANS DEPUIS 2018

Participation aux éditions 2018, 2019, 2021 et 2022 de la Global Game Jam. Organisateur local de celle-ci à Toulouse lors des éditions 2019 et 2020.